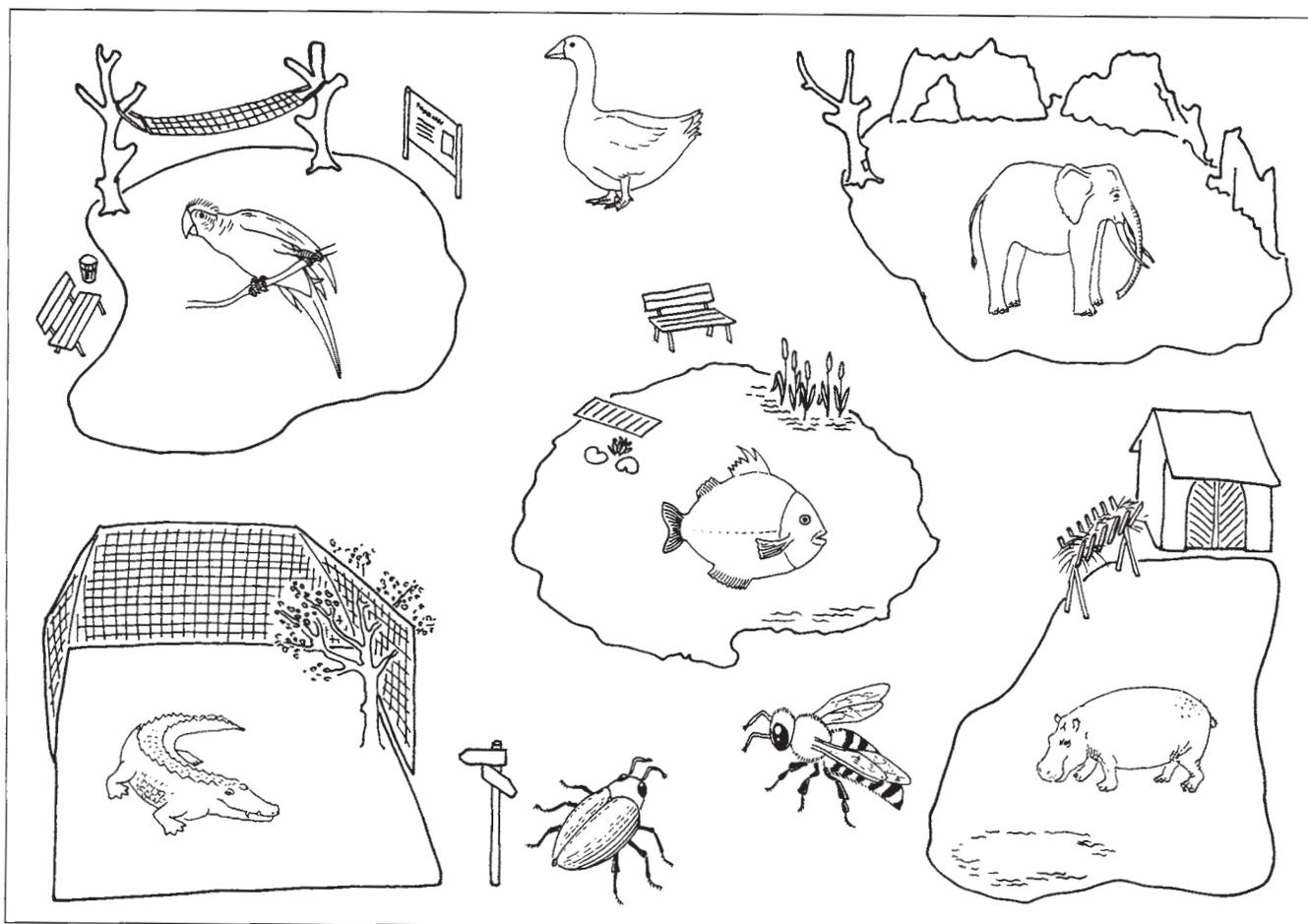


3. Aufgabenbeschreibungen

3.1 Silben segmentieren („Tiernamen klatschen“)

Der Rundgang durch Hörhausen – Aufgabe 1

<i>Bereich</i>	Phonologische Bewusstheit im weiteren Sinn
<i>Einbettung in den Gestaltungsgedanken</i>	Der Rundgang durch Hörhausen beginnt mit einem Besuch im Zoo. Auf einer Zoovorlage befinden sich verschiedene Kärtchen mit Tierabbildungen. Die Kinder sollen die Namen der Tiere nach Silben getrennt aussprechen und dazu klatschen.
<i>Aufgabenstellung</i>	Hier siehst du den Zoo von Hörhausen, in dem verschiedene Tiere wohnen. Wir wollen hier einen Besuch machen und bei den einzelnen Tieren ihre Namen klatschen. Es gibt lange Tiernamen, bei denen man öfter klatschen muss, und ganz kurze, bei denen man vielleicht nur einmal klatschen kann.
<i>Beispiel</i>	Ente → En-te



Bewertung (1) = Aufgabe richtig gelöst (0) = Aufgabe nicht richtig gelöst

Besonderheiten Zweckmäßig ist es, die Tierkärtchen zunächst umgedreht auf die Zoovorlage zu legen und nur das Kärtchen aufzudecken, dessen Tiernamen das Kind gerade klatschen soll.

3.8 Endreim erkennen („Befreundete Wörter im blauen Haus“)

Der Rundgang durch Hörhäuser – Aufgabe 9

<i>Bereich</i>	Phonologische Bewusstheit im weiteren Sinn
<i>Einbettung in den Gestaltungsgedanken</i>	Der Rundgang führt zu einer Reihe von Wohnhäusern (vgl. Aufgabe 7). Das letzte Haus ist blau. Hier sollen Wörter einziehen, die zusammengehören, weil sie sich reimen.
<i>Aufgabenstellung</i>	In das blaue Haus sollen Wörter einziehen, die sich mögen, weil sie sich am Ende reimen. Ich habe hier immer vier Kärtchen. Davon passen drei zusammen, weil die Wörter sich reimen. Ein Wort passt aber nicht zu den anderen und darf nicht mit einziehen.
<i>Beispiel</i>	Hose-Rose-(Roller)-Dose → Hose-Rose-Dose



Bewertung (1) = Aufgabe richtig gelöst (0) = Aufgabe nicht richtig gelöst

Besonderheiten Es ist sicherzugehen, dass das Kind die richtigen Begriffe mit den Abbildungen verbindet. Die Bilder müssen mit dem Kind durchgegangen werden und das Kind soll seinerseits beim Legen der Kärtchen die Bilder laut benennen.